

MONTÍKOVY ÚKOLY

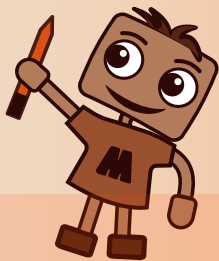
PŘÍDAVNÝ MATERIÁL

HRAD

Materiály k boxům:



www.montik.cz



1. Tržiště - tajemné obrázky

U jiného stánku objevil Montík tajemné obrázky. Pokud vybarvíš políčka s výsledky těchto příkladů, obrázek se objeví...

$17+4$	$60+7$	$60-2$	$74+8$	$32+40$	$20+5$	$70+23$	$50+2$
$63-1$	$45-3$	$4+69$	$26-3$	$25+50$	$14+60$	$70-5$	$40-9$
33	$25+29$	$32+1$	$40+44$	$40-6$	$90+0$	$70-10$	$16+50$
$60+10$	$72+20$	$80-2$	$60+35$	$3+50$	$28+4$	$74+2$	$66+3$
$70-60$	$64+30$	$85-6$	$100-1$	$80+9$	$40+40$	$3+82$	$99+1$
$16+4$	$5+30$	$71-3$					

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

2. Kovář a sedlář

Montík měl možnost pozorovat práci kováře a sedláře (vyrábí sedla, postroje, biče, brašny a další kožené výrobky).

K těmto řemeslníkům jezdili jezdci s koňmi.

Ke každému 1 koni kovář ukoval 4 podkovy a sedlář vyrobil 1 sedlo a 2 uzdy.

Montík si dělal poznámky, ale některé záznamy chybí.

Do tabulky doplň chybějící údaje:

Varianta A

počet koní	1	2	3	4
počet podkov	4			
počet sedel		2		
počet uzd			6	

Varianta B

počet koní				7
počet podkov	20			
počet sedel		6		
počet uzd	10		20	

3. Pastevci (zaokrouhlování)

Nedaleko studny uviděl Montík několik pastevců a také pasoucích se zvířat. Když čísla na zvířatech správně zaokrouhlíš, zjistíš, ke kterému pastevci patří.



70	50	40	80	60
----	----	----	----	----



42	73	78	55	54
----	----	----	----	----

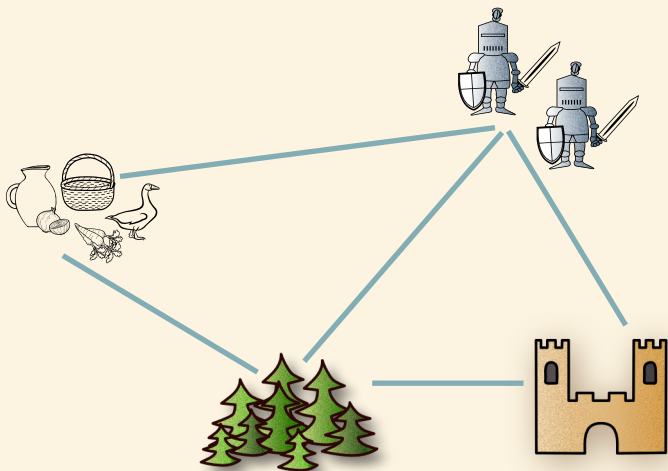
4. Vzdálenost

Montík už urazil při svém putování pořádný kus cesty.

Pomocí pravítka změř vzdálenosti mezi jednotlivými stanovišti a zapiš údaje na vynechaná místa. Podle trasy spočítej, kolik km Montík ušel.



Pamatuj: jeden centimetr v plánu = 1 kilometr Montíkovy cesty



Vzdálenost mezi tržišťem a lesem __km.

**Vzdálenost mezi lesem a rytířským
turnajem __km.**

**Vzdálenost mezi rytířským turnajem a
hradem __km.**

Trasa 1:

Tržišťe - les - turnaj - hrad. _____

CELKEM __km.

Trasa 2:

Tržišťe - turnaj - les - hrad. _____

CELKEM __km.

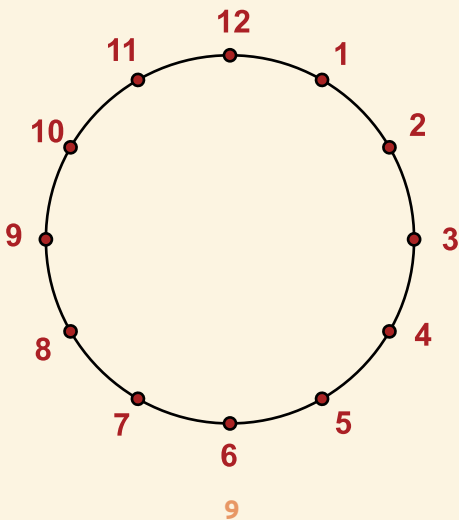
5. Ornamenty (rýsování)

Když Montík navštívil hrad, zaujaly ho různé ozdobné ornamenty, které tvořily výzdobu.

Takový ornament můžeš také vytvořit.
Spoj pomocí pravítka:

VARIANTA 1

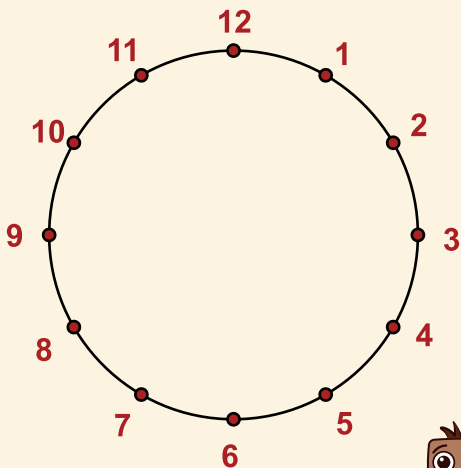
nejprve NÁSOBKY 2 (zakonči spojením 12 - 2)
potom 1 - 5 - 9 - 1
potom 2 - 6 - 10 - 2
nakonec 3 - 7 - 11 - 3



VARIANTA 2

nejprve NÁSOBKY 3 (zakonči spojením 12 -3)
potom sudá čísla (zakonči spojením 12 - 2)
nakonec 1 - 4 - 7 - 10 - 1

**Použit můžeš pastelky a případně ornament
vybarvit.**



6. Zed'

Hrad je pěkně udržovaný. Z jedné zdi však vypadalo několik kamenů. Montík se rozhodl, že pomůže zed' opravit.

A my pomůžeme Montíkovi umístit kameny na správná místa. Dva sousední kameny v nižším patře tvoří hodnotu kamene ve vyšším patře. Dej destičky s čísly tam, kam patří.

7. Zapamatuj si předměty

Na středověkém jarmarku toho bylo mnoho k vidění. Montík nevěděl, kam dřív koukat. Snažil se zapamatovat co nejvíc z toho, co viděl kolem sebe. Některé věci najdeš na obrázcích.

Zahraj si hru:

Vytáhni ze sáčku například 5 obrázků, polož je na stůl a snaž se zapamatovat co nejvíce z nich. Až si budeš myslet, že si je pamatuješ, obrázky zakryj šátkem. Nakresli/napiš ty, které si zapamatuješ



Můžeš hrát i s kamarády.

Můžeš si zkusit zapamatovat co nejvíce předmětů.

8. Kroužky na rytířském turnaji

Jednou z oblíbených disciplín bylo napichování kroužků na dřevec za jízdy na koni. Tato disciplína byla Montíkova oblíbená.

Rytíři ale mohou napíchnout pouze kroužky se správnými výsledky příkladů z kartičky. Vyber kroužky, které mají správné výsledky.



Můžeš zkusit vyrobit vlastní kartičku se zadáním k těmto dřevěným kroužkům.



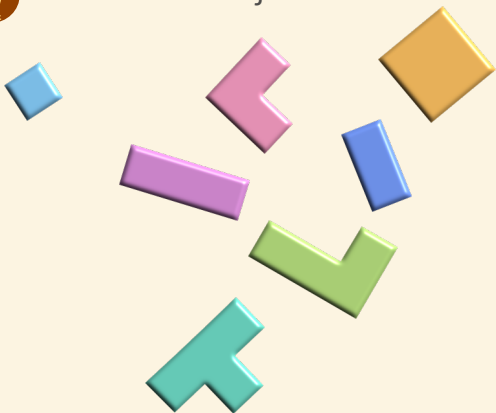
9. Pokrývání podlahy parketami

Výzdoba hradu se Montíkovi obzvlášť líbila. V jedné z místností zrovna umísťovali řemeslníci na zem dlaždice. Středověká podlaha bývala hlavně z hlíny, kamene nebo dlažby z pálené hlíny. Začaly se objevovat i podlahy dřevěné.

Dlaždice, které řemeslníci pokládali byly však různých tvarů. Zkus umístít dlaždice na podložku tak, aby do sebe pěkně zapadaly.



Možností řešení je více.



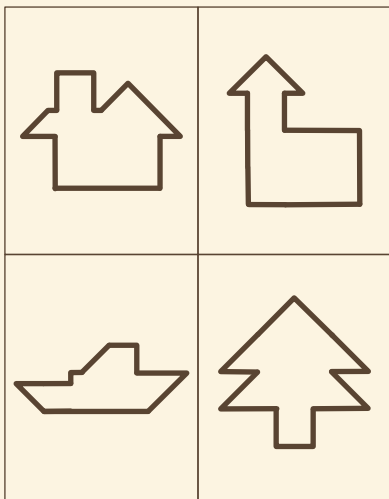
10. Ornamenty (TANGRAM) - skládání

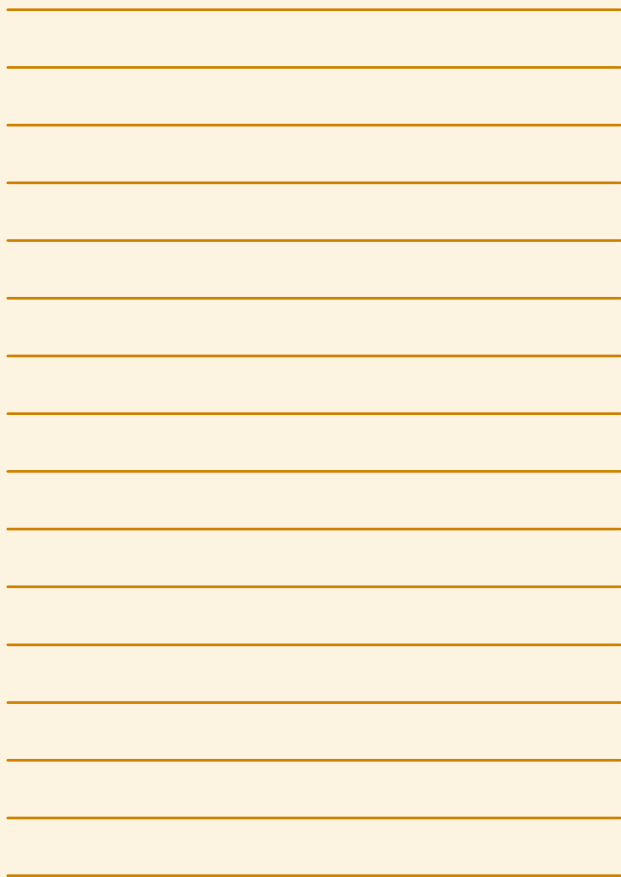
Na stěnách obdivoval Montik různé obrazy, gobelíny (tkané koberce na stěnu) a také ornamenty.

Zkus podle předlohy poskládat ornamenty z jednotlivých dílků skládačky.



Můžeš navrhnout i ornament vlastní.







HRAD

www.montik.cz